Projet casse brique

Les différentes étapes(1 à 5 partie minimum demandé)

1. Généré une fenêtre fonctionnelle avec gestion de fermeture par commande.
2. Créer un objet capable de se déplacer dans la fenêtre et faire en sortent quelle n’en sorte pas.
3. Créer la barre pour le casse brique, faire en sorte qu’elle ne sorte pas de la fenêtre et que la balle rebondisse dessus.
4. Créer des blocs(brique)qui au contacte de la balle la feront rebondir et disparaitrons.
5. Faire en sorte qui si la balle touche la ligne du bas de la fenêtre aux lieux de la barre la fenêtre se ferme et affiche une autre fenêtre pour mettre fin au jeu.
6. Ajout du changement de couleur de la balle des quelle touche un objet.
7. Gestion de vie pour les briques avec un system de couleur.
8. Ajout d’une page de démarrage, une de victoire, une de défaites et la possibilité de rejouer
9. Gestion d’erreur et des crashs.

Les difficultés rencontrées :

Corrigé :

* Bug de déplacement de la balle
* Gestion de rebond sur la barre

Non corrigé :

* Bug avec pouvoir lier au cassage des briques
* Affiche de texte grâce aux librairies

Comment marche le programme

1. Après avoir lancé le programme appuyer sur la touche espace pour lancer la partie.
2. Déplacer la barre avec les flèches directionnelle ou la souris.
3. Si vous avez gagner ou perdu et que vous souhaitez continuer appuyer sur la touche espace pour revenir au menu de base et n’importe quand et sur n’importe quelle page appuyer sur la touche echap vous fera quitter le jeu